

Гармония звука

iPA  
AUDIO





# iPA Audio

## IP-системы фонового озвучивания и управления КОНТЕНТОМ



# На ваших объектах уже эксплуатируются...?

- Системы фоновое озвучивания
- Системы речевого информирования
- Системы пожарного и тревожного оповещения
- Системы управления эвакуацией



Почему бы не подумать об окупаемости или даже дополнительном заработке на системе???

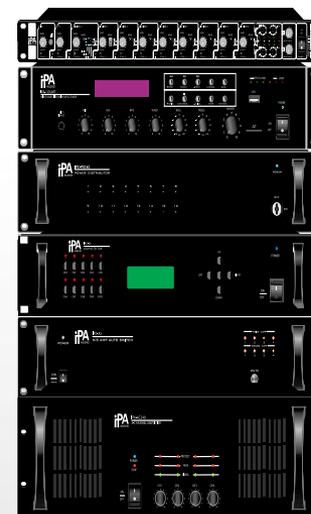
# Планируете инсталляцию...?



# Что такое IP-система озвучивания?

*IP-система фоновой озвучивания и управления контентом – это аудиосистема, источником звука в которой выступает удаленный сервер (ПК). Контент транслируется в режиме реального времени или удаленно записывается в память локального плеера по сетям TCP/IP.*

## Основные узлы



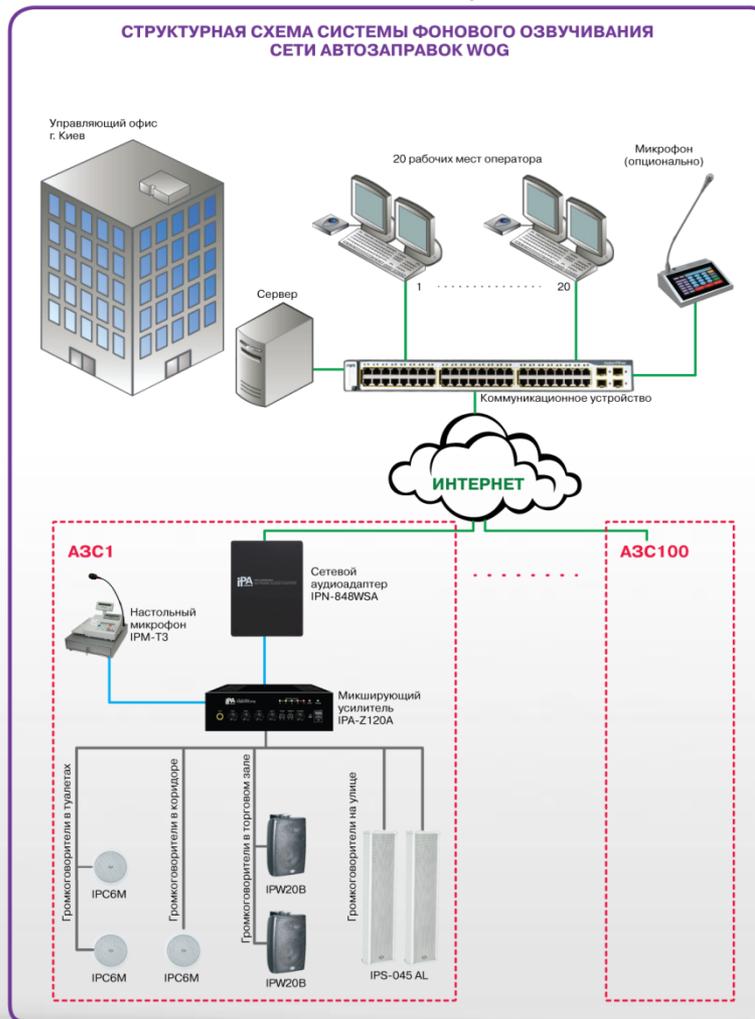
ПК с предустановленным программным обеспечением (сервер)

Сетевой аудио плеер со встроенным хранилищем (библиотекой контента)

Любая система озвучивания (существующая или потенциальная)



## Схема расположения и подключения оборудования (пример: сеть АЗС)





# Функционал IP-системы озвучивания

- Многозонная трансляция: аудиосигналы с сервера могут транслироваться на один, группу или все плееры в сети, равно как и сигналы с отдельного плеера могут быть транслированы на другие плееры.
- Таймеры: каждый сетевой плеер может получать команды и контент по расписанию таймера сервера или внутренней библиотеки.
- Приоритеты консолей: сетевые микрофонные консоли имеют приоритет в системе, а информация с них вне зависимости от места инсталляции также может быть передана на один, группу или все плееры в сети.
- Трансляция он-лайн программ: система может кодировать он-лайн программы из сети Интернет и транслировать их в режиме реального времени или по расписанию (Интернет-радио, подкасты и т.д.)
- Трансляция аудио с внешних источников: система может кодировать контент с тюнеров, CD, MP3-источников, микрофонов и сохранять на сервере для последующей живой трансляции или по таймеру.
- Сервис самодиагностики: состояние сетевого плеера может быть легко продиагностировано посредством сервера (с использованием пароля) или посредством встроенных средств.





## Функционал IP-системы озвучивания (II)

- Управление питанием по сигналу: сетевой плеер будет автоматически отключен при отсутствии сигналов более 1 минуты. Питание немедленно восстановится при появлении сигнала на входе.
- Редактирование файлов: программное обеспечение позволяет обрезать, микшировать, применять параметры нарастания или затухания звука, понижать уровень шумов, изменять скорость воспроизведения, сохраняя тембр контента.
- Музыкальная библиотека: система может хранить библиотеку музыкальных произведений и речевых сообщений общим объемом более тысячи часов.
- Мониторинг системы: все узлы системы могут контролироваться удаленно.
- Режимы проигрывания и эквалайзер: для каждой программы могут быть заданы отдельные параметры звука и громкость





# ВРЕМЯ – ДЕНЬГИ!!!

(ИЛИ СПОСОБЫ ОКУПАЕМОСТИ СИСТЕМЫ)

- 1) Каждый коммерческий объект принимает потенциальных клиентов минимум 8 часов в сутки, а АЗС/ритейл – от 12 до 24 часов
- 2) Что если использовать СФО для трансляции рекламных роликов в сумме хотя бы 1-2 часа?
- 3) И это не радио...
  - Строго целевая аудитория потребителей контента, привычки и настроения которой хорошо известны рекламодателю
  - Нужная и полезная информация в правильном месте и в правильное время
  - Гораздо более удобный инструмент для маркетинговых исследований: возможность определения места и времени наибольшей отдачи от рекламы

Просто посчитайте сколько Вы сможете сэкономить на рекламе собственных продуктов или заработать на раскрутке продукции и услуг компаний-партнеров.

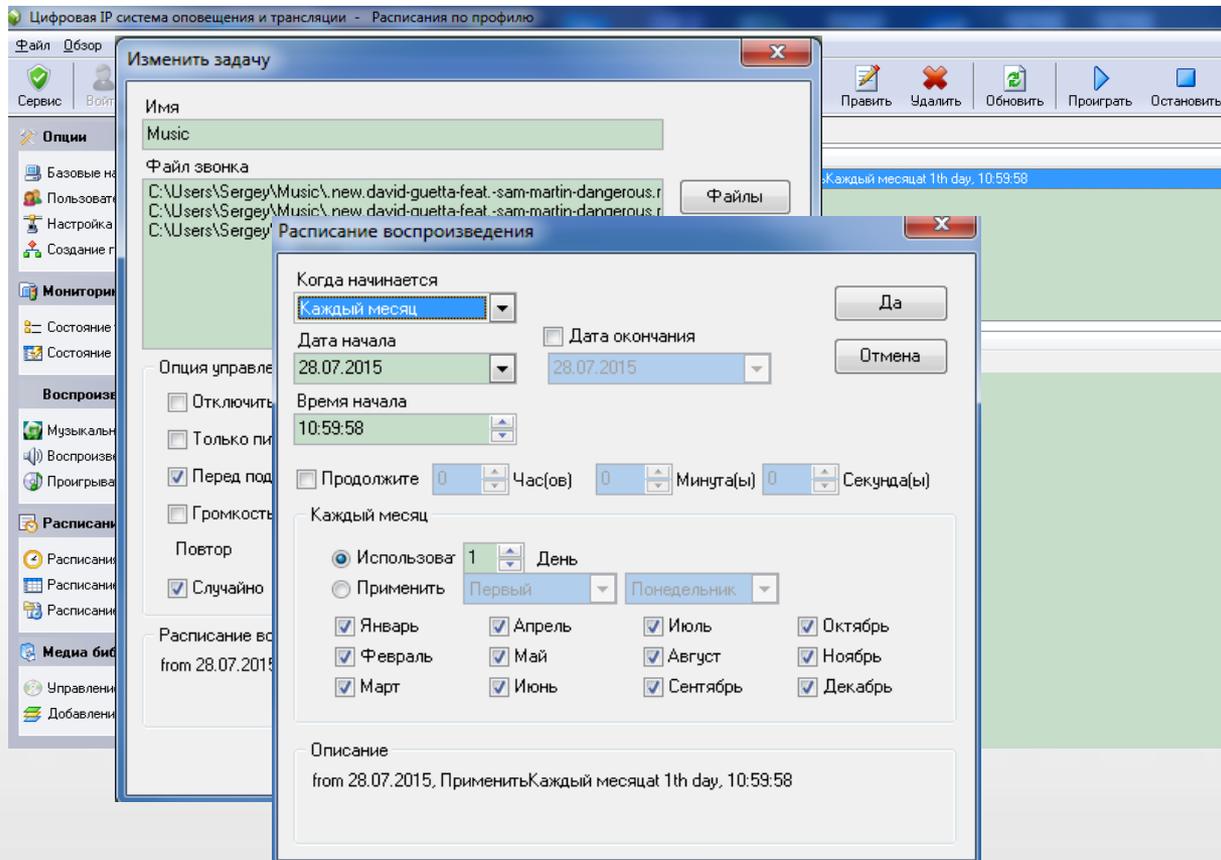


СФО и СОУЭ – это не затратная часть!



# Алгоритм работы рекламных сообщений

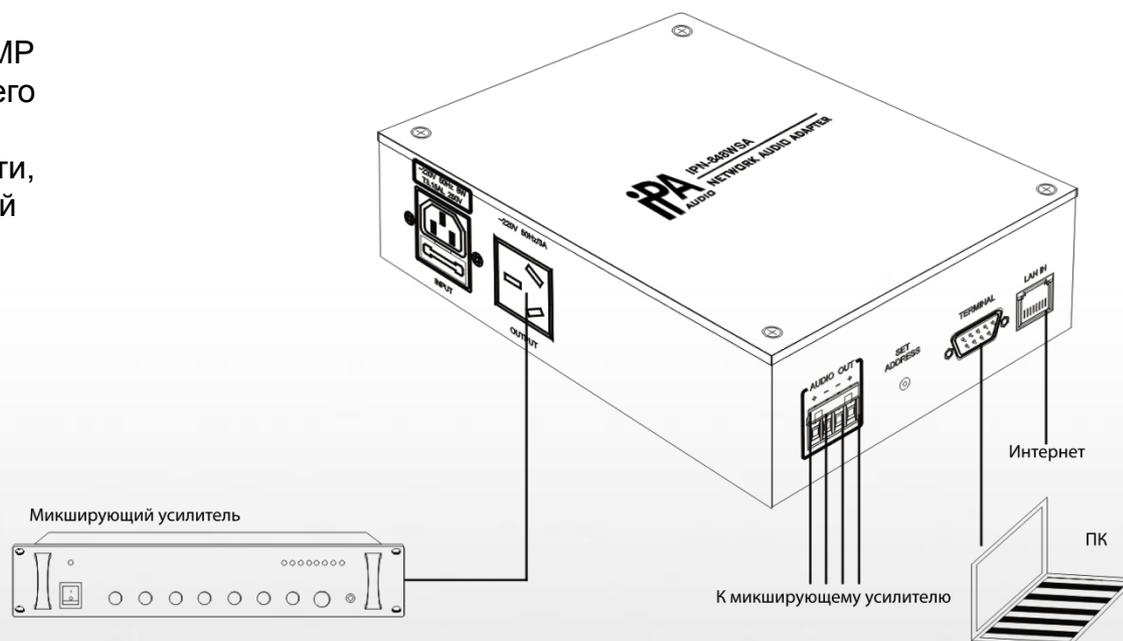
- Наравне с музыкальными плейлистами, создаются отдельные плейлисты с рекламными сообщениями, имеющие наивысший приоритет в системе
- Рекламным плейлистам задаются расписания, частота повтора, громкость и другие параметры
- Рекламное сообщение прерывает трансляцию фоновых музыкальных программ
- После окончания рекламного ролика трансляция музыки восстанавливается автоматически





# Сетевой плеер – основной удаленный элемент системы

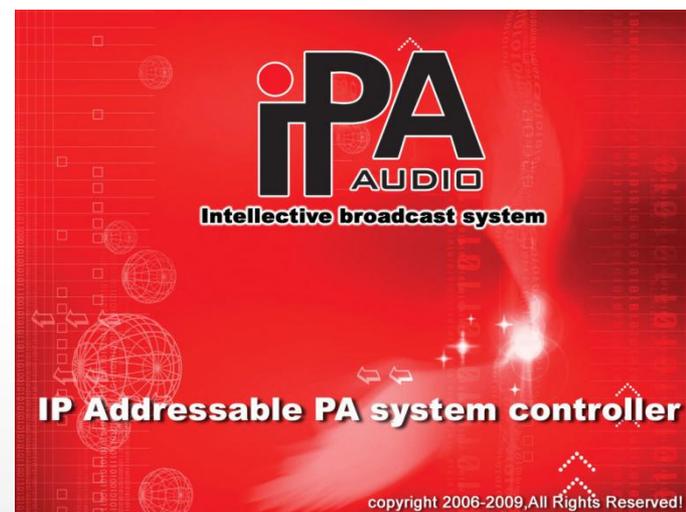
- Интегрированный одноканальный аудиodeкодер с поддержкой TCP/IP, UDP, IGMP (мультикастинг), CD-качество результирующего сигнала
- Поддержка автономной работы при сбоях сети, отсутствии связи с сервером. Автоматический переход в off-line режим при нарушении сетевой связи
- Встроенное хранилище на 4Гб. Программы могут быть записаны в хранилище по сети, макс. 1000 групп данных, около 60 часов музыки, автономное хранение контента не менее 10 лет
- Одноканальный интеллектуальный сокет питания усилителя на 500Вт с удаленным управлением по сети. Поддержка программирования подачи питания на усилитель с программного обеспечения
- Встроенный COM-порт для прямого подключения к ПК и настроек IP-адреса





# Программное обеспечение – сердце сетевой СФО

- Управление источниками звука, создание расписаний, обработка запросов плееров на трансляцию, графический интерфейс для работы операторов
- Поддержка разграничения прав пользователей и операторов на нескольких уровнях, мониторинг неограниченного числа плееров, мониторинг всех задач и трансляций в режиме реального времени, мониторинг программной среды, создание и управление медиа-библиотекой, работа с неограниченным числом папок и файлов
- Программирование офф-лайн задач и трансляций, удаленное ручное и интеллектуальное управление питанием плееров и подключенных к ним устройств
- Круглосуточный режим работы без вмешательства оператора, защита данных и настроек при отсутствии питания, автоматическое обнаружение и добавление плееров в систему, функция напоминаний, всплывающие окна оповещений





# Потенциальные потребители

## Любые сетевые объекты...

- Автозаправочные комплексы
- Аптеки
- Магазины и супермаркеты
- Транспортная инфраструктура: ж/д, автобусные станции и вокзалы, аэропорты
- Образовательные учреждения: школы, колледжи, университеты
- Финансовые учреждения: банки и ломбарды
- Торгово-развлекательные комплексы
- Социальная инфраструктура





Благодарим за внимание



---

СТА *электроника*